**Préambule**

**FindByDev**

\*\*1.1 INTRODUCTION\*\*

Aujourd’hui les développeurs n’ont pas encore de site où ils peuvent échanger et se comprendre tout en étant dans une démarche de rencontre.

- L'objectif principal de ce projet est de créer une application de rencontre gratuite destinée aux développeurs, majeurs (âgés de plus de 18 ans).

**Livraison**

Le projet doit être rendu pour le 1er Décembre

**\*\*1.3 BESOINS ET OBJECTIFS\*\***

Je dois créer une application qui permettra de se « Matcher » et de prendre des contacts de personnes qui ont les mêmes intérêts pour le développement au sens large du terme.

- La sécurité des données personnelles et la conformité aux réglementations de protection des données sont des priorités essentielles.

**Fonctionnalités attendues :**

* L'application permettra aux utilisateurs de créer des profils, de rechercher d'autres utilisateurs, de correspondre avec eux et d'interagir via une messagerie instantanée.
* - L'objectif principal est de développer une application de rencontre intuitive et conviviale pour les développeurs, ils pourront donc parler par messagerie instantané.
* La possibilité d’afficher son Git et son dernier Push
* Mettre en avant le ou les langages que l’on préfère
* Un système de notes sera mis en place afin de mettre en avant les profils les plus actifs/apprécié
* Des références humoristiques seront présentes un peu partout sur l’application

**\*\*2. PROFILS DES UTILISATEURS\*\***

\*\*2.1 LES ROLES

Un rôle d’administrateur et un rôle d’utilisateur sera mis en place, il sera donc nécessaire de développer une partie back-office

\*\*2.6 NOTATION DE POPULARITÉ\*\*

- Chaque profil d'utilisateur se verra attribuer une note de popularité basée sur le nombre de visites qu'il reçoit.

- Plus un profil est visité, plus sa note de popularité augmente.

- La note de popularité peut être utilisée pour mettre en avant les profils les plus populaires dans les résultats de recherche.

- Les utilisateurs pourront voir leur propre note de popularité ainsi que la note des autres profils, mais seuls les chiffres sans détails spécifiques seront affichés (par exemple, une note sur 10).

- La note de popularité diminuera progressivement au fil du temps en l'absence d'activité de l'utilisateur.

**2.7 INTEGRATION DE GIT**

* Les utilisateurs auront la possibilité d'ajouter leur nom d'utilisateur Git à leur profil.
* Une fois le nom d'utilisateur Git ajouter, l'application récupérera automatiquement les informations sur leur dernier push à partir de leur compte Git.
* Les informations sur le dernier push, telles que le nom du dépôt, la description du commit et la date du push, seront affichées sur le profil de l'utilisateur.
* Les utilisateurs pourront cliquer sur ces informations pour accéder directement à leur compte Git.

Intégration de l’API git

Cette fonctionnalité ajoutera une dimension supplémentaire à l'application en permettant aux utilisateurs de montrer leur activité Git et de se connecter avec d'autres utilisateurs partageant des intérêts similaires en matière de développement.

\*\*3. INSCRIPTION ET GESTION DES COMPTES\*\*

\*\*3.1 INSCRIPTION\*\*

- Les utilisateurs doivent s'inscrire en fournissant les informations requises, y compris nom, prénom, date de naissance, genre, et adresse e-mail.

- Vérification de l'adresse e-mail avec envoi d'un lien de confirmation.

- Mot de passe sécurisé avec des règles de complexité (min 11 Caractères, Maj, Min, chiffre et spéial).

- Envoi d’un lien de confirmation de compte

- Réinitialisation du mot de passe en cas d'oubli.

- Protection contre les inscriptions automatisées (bots). Mise en place d’un re-Captcha

- Acceptation des conditions d'utilisation et de la politique de confidentialité.

- Confirmation de l'âge des utilisateurs pour garantir qu'ils sont majeurs. (A valider)

\*\*3.2 SÉCURITÉ\*\*

- Sécurisation des informations d'inscription et stockage sécurisé des mots de passe (hachage et salage).

-C’est une application qui aura beaucoup de données sensible, il faudra mettre plusieurs sécurités en multicouche (fonction et triggers SQL, back et front)

\*\*4. BASE DE DONNÉES - TABLES\*\*

4.1 \*\*Table Users\*\*

- ID (identifiant unique)

- Nom

- Prénom

- Date de naissance

- Genre

- Adresse e-mail

- Mot de passe (haché et salé)

- Statut d'activation du compte

- Photo de profil (stockée en format binaire ou lien vers un fichier)

- Description du profil

- Note de popularité

* Nom d'utilisateur Git
* Dernier push Git (nom du dépôt, description du commit, date du push)

\*\*4.2 Table Matches\*\*

- ID (identifiant unique)

- ID de l'utilisateur 1

- ID de l'utilisateur 2

- Statut du match (mutuel ou unilatéral)

- Date du match

\*\*4.3 Table Messages\*\*

- ID (identifiant unique)

- ID de l'émetteur (utilisateur)

- ID du destinataire (utilisateur)

- Contenu du message

- Date et heure de l'envoi

\*\*4.4 Table UserInterests\*\*

- ID (identifiant unique)

- ID de l'utilisateur (clé étrangère vers la table Users)

\*\*4.5 Table Notifications\*\*

- ID (identifiant unique)

- ID de l'utilisateur (clé étrangère vers la table Users)

- Type de notification

- Contenu de la notification

- Date et heure de la notification

- Statut de la notification (lue ou non lue)

\*\*4.6 Table langages prog.

-ID

-langages

\*\*5. LANGUE ET RÉGION\*\*

5.1 \*\*LANGUE\*\*

- L'application sera disponible en français.

\*\*6. CONFORMITÉ LÉGALE\*\*

6.1 \*\*PROTECTION DES DONNÉES\*\*

- Les données personnelles des utilisateurs doivent être protégées conformément à la législation en vigueur.